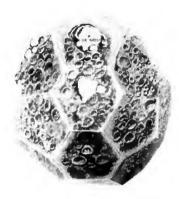






## LA LUNE



# COMME SI VOUS Y

Le rédacteur en chef



4 OCTOBRE 1957 : une boule — diamètre 85 cm, poids 83,6 kg, est lancée autour de la terre. Son nom: SPOUTNIK. Ses signaux d'émission BIP... BIP... L'ÈRE COSMIQUE COMMENCE.

12 AVRIL 1961: à 9 heures 7 minutes, heure soviétique - 7 heures, 7 minutes, heure française, UN HOMME QUITTE LA TERRE. Youri Gagarine, premier homme de l'espace!

Ces deux grandes dates marquent le triomphe des hommes sur la nature, sur la technique. Un engin, un homme, peuvent voguer dans l'espace. Depuis, VOSTOK, GEMINI, MERCURY, VOSKHOD, APOLLO, SOYOUZ... autant de noms, autant de vaisseaux, sillonnent les routes spatiales à la conquête d'autres planètes. Vieux rêve des hommes et de Jules Verne, réalisé le 21 juillet 1969 par les Américains. En effet, deux hommes, Neil ARMSTRONG et Edwin ALDRIN, ont foulé le sol lunaire, Grande date dans l'histoire de la conquête spatiale, la preuve est faite que non seulement l'homme peut s'arracher à l'attraction terrestre mais également à celle de la Lune,

La lune, banlieue terrestre! écrivait un journaliste. Le jour où cela sera réalité n'est peut-être pas aussi loin que l'on pouvait le penser. Déjà, la semaine prochaine, APOLLO 12 débarquera sur la Lune trois cosmonautes : Charles CONRAD, Richard GORDON, Alan BEAN, Ils y passeront plusieurs heures. C'est le deuxième voyage Terre-Lune.

Pour un tel événement, toute l'équipe de PIF a décidé de se surpasser. En effet, cette semaine et la semaine prochaine, nous vous offrons un gadget extraordinaire : un véritable globe lunaire. Avec celui-ci, vous pourrez suivre désormais, comme si vous y étiez, la marche des hommes sur la Lune. La planète mystérieuse tant de fois chantée par les poètes n'aura plus de secrets pour vous.

## De vous à nous

de nous à vous

Adeline LUMINET, LA SEYNE-SUR-MER: « ...J'adore les mots croisés, l'énigme de Ludovic et le jeu des bulles; mais les autres rubriques du journal des jeux pourraient être mieux. »

UNE LECTRICE DE LYON : « ...Je suis passionnée par le test de Roger Dal. J'aimerais savoir s'il vous serait possible de faire un test : « Pourriez-vous être, plus tard, journaliste? » Pourrais-je savoir aussi où l'on peut acheter des diapositives du même format que celui que tu nous as donné avec le gadget « visionneuse ». Je trouve d'ailleurs que c'est le plus beau

 Au sujet du test que tu nous demandes, il est déjà passé dans le nº 1241. Quant aux diapositives, tu en trouveras chez tous les marchands de journaux et de photos.

Jean-Marc HADDAD, à BONDY : « ...Les jeudis de « Corinne et Jeannot » deviennent lassants car nous connaissons la fin. Jeannot va perdre, prendre des baffes, se salir, rater son train. C'est toujours la même histoire! J'aimerais qu'il gagne un peu, qu'il y ait un peu de suspens... c'est vrai quoi! Enfin, j'espère une victoire au moins de mon protégé. »

Vladimir MEIER, à MLADD-BOLESLAV (Tchécoslovaquie) : « ...J'ai quatorze ans

(Suite page 79.)

#### LES ÉDITIONS VAILLANT

SURPRISE

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10 Bolte postale

770-97-59 lig. groupées)

#### TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

C.C.P. 4620-25 3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

#### ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos réglements ;

#### Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10: C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire : France: 2 F - Belgique: 20 F 8 Suisse: 2 FS - Italie: 300 LIRES -Tous autres pays étrangers: 2,40 F.F.

Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10°. Tél. 205-97-28



demande à tous lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.

## LA PEAU DE L'OURS



















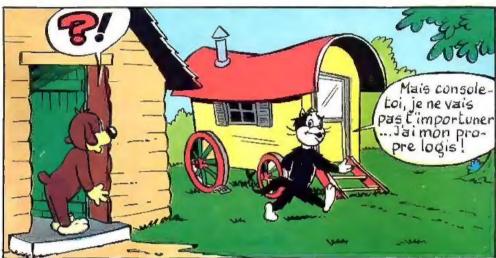




















































































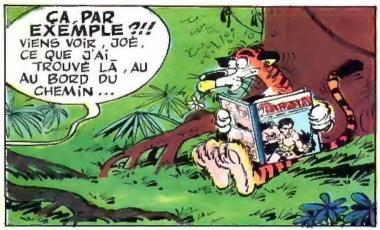


























































OFFRE SPECIALE AUX
LECTEURS
Ne voudrais-tu pas posséder cette véritable petite radio, pour

cette véritable petite radio, pour épater tes copains pendant tes heures de liberté : récréations, week-ends, vacances?

### LE MINI-RADIO-PORTE-CLES

au prix de fabrique



ou avec le

MAXI-BADGE

(amplificateur) 14,<sup>F</sup>50

TOUS CES POSTES SONT EQUIPES DE

### PILES VARTA

3 piles de recharge: 3 F

Vente directe à la

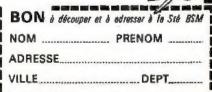
STE B.S.M. 30, 32 rue St Merri 75 - PARIS - 4° LOU. 50.07

Métro: Hôtel de Ville



PRÉ-RÈGLÉ SUR: FRANCE-INTER-EUROPE Nº 1 - RADIO-LUXEMBOURG-OU RADIO MONTE-CARLO

(A préciser à la commande)



Réglement : Contre rembt - Mandat - Chèque -C.C.P. au <u>timbres-poste</u> (Hayei le massion iustile)



jus de fruits

# JOKER

Abricots dorés fraîches Oranges Raisins savoureux Pommes ensoleillées

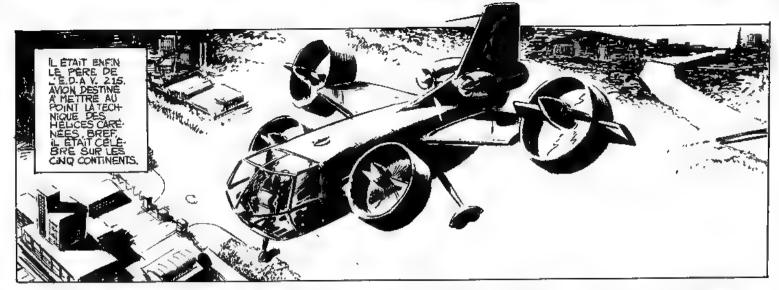


ETS V.J.F. S.A. - 71. MACON TEL. MACON 38.00.24 TEL. PARIS 672.53.18

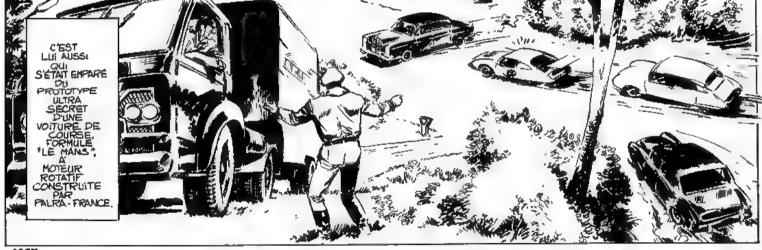


# Parate and Charles











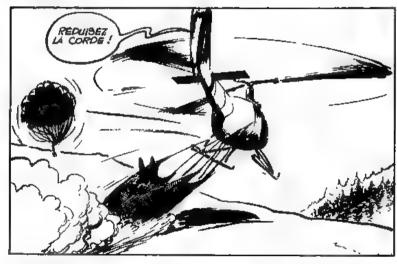
C'EST DE LA RENCONTRE, PAS TOUT TOUT A TOUTE, DE TOUTE, DE L'INGENIEUR ET DE L'ESPION, QUE DEVAIT UNE DES TURES DES PLUS POUVEMENTÉES DE BOB MALLARD ET PUCHON.

[25]

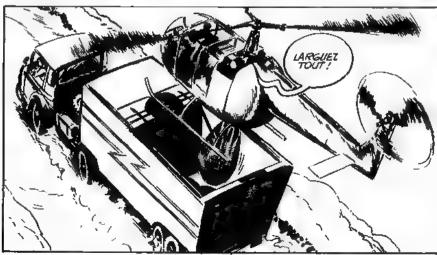




















































































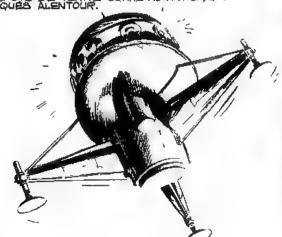


EN FAIT D'ESSAI, LES TROISS ALLAIENT TENTER DE METTRE EN APPLICATION UN D'EVAS-DN. GONCU PAR BOB. DRECISEMENT, LA QUELTE DO GRAVITOR DEVAIT UN PEU SPECIALE UN PEU SPECIALE IL EST VRAI. N'ANTICIPONS PAS.





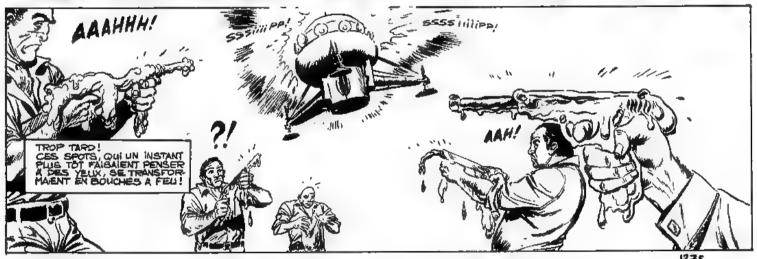
...S IMMOBILISA AU MILIEU DE LA CLAIRIÈRE EN MÉME TEMPS QU'IL DECOUVRAT UNE DIZAINE DE SPOTS DE VERRE COMME AUTANT D'YEUX BRAQUES ALENTOUR.







































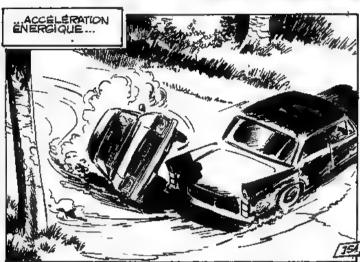






































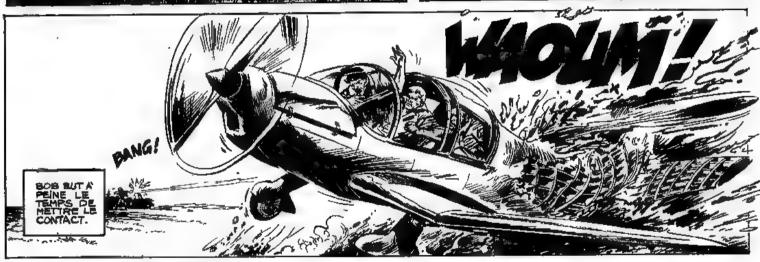










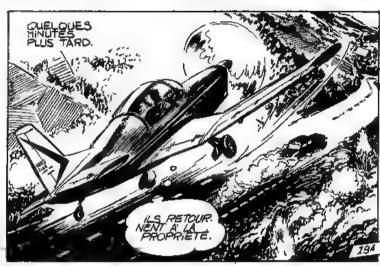


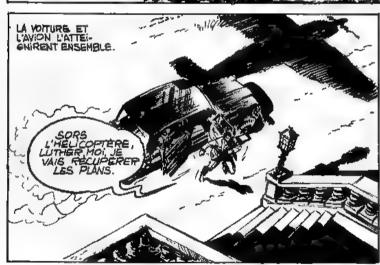








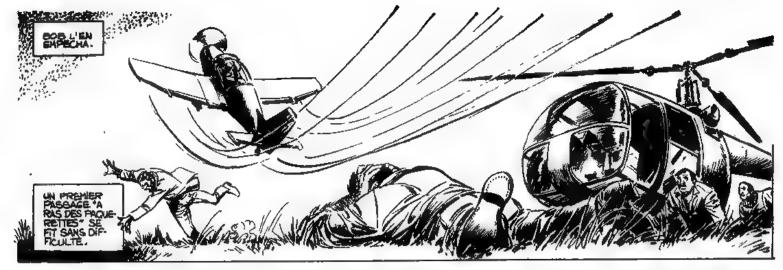


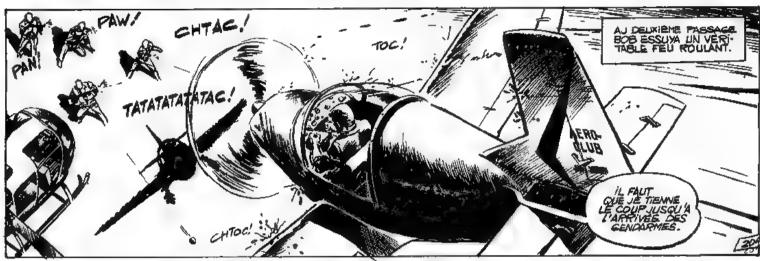




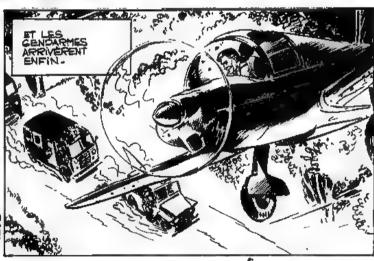
JEAN MERKES,
AVAIT PLUS D'UN
TOUR DANS
SON
CHRYEAU FERTILE,
AVAIT
ENDLIT LES PLANS
D'UN PRODUIT
CALCINANT
CALCINANT
FARTIQUE
DANS
LE
LABORATOIRE
LABORATOIRE
HIS A'S A'S
KURT BOLLINGEN.





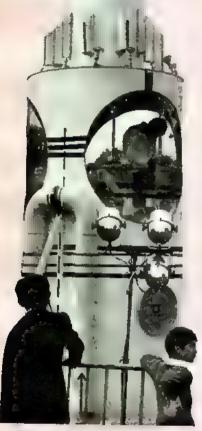








# VOUS AVEZ RENDEZ-VOUS LA FUSÉE DU SALON DE L'ENFANCE



LA FUSÉE PIF? Le jeu le plus fantastique jamais conçu. L'ambiance des départs vers la lune. Et peut-être recevrez-vous le diplôme de commandant de bord!

<u>\* Salon de l'Enfance</u> - Parc des Expositions de Paris - Porte de Versailles - Stand PIF - du 26 octobre au 11 novembre 1969.

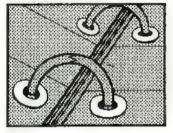
### Avery, tout un tas d'épatantes petites étiquettes auto-collantes...

Epatantes ces étiquettes auto-collantes Avery! Vite posées mais... pas si vite enlevées! Car elles ne "lâchent" pas. Pour toutes les utilisations imaginables, Avery yous offre un choix formidable d'étiquettes autocollantes de tous formats, de toutes couleurs!



siliconé, yous les posez : hop ! papier, verre, etc.). c'est collé, en un clin d'œil. Et

Etiquettes auto-collantes Avery l'adhésif, ultra-puissant, adhère ... inutile de lécher! Vous les immédiatement et indéfiniment détachez de leur papier support sur toutes matières (plastique,



Œillets de renforcement autocollants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets!), ultra économique!

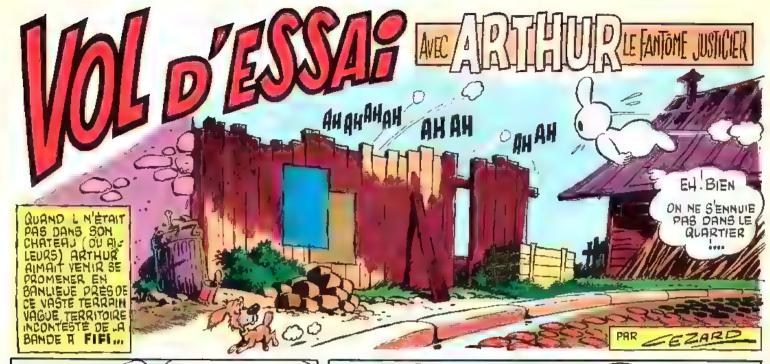
Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.





**ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES** 

Nouveile pochetie grande contenance 1,50 F (prix Indicatif)









































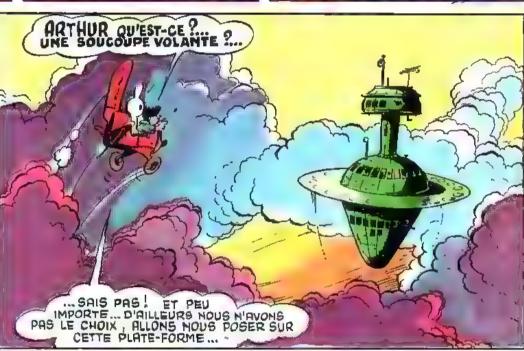
























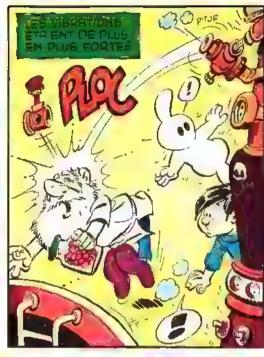


























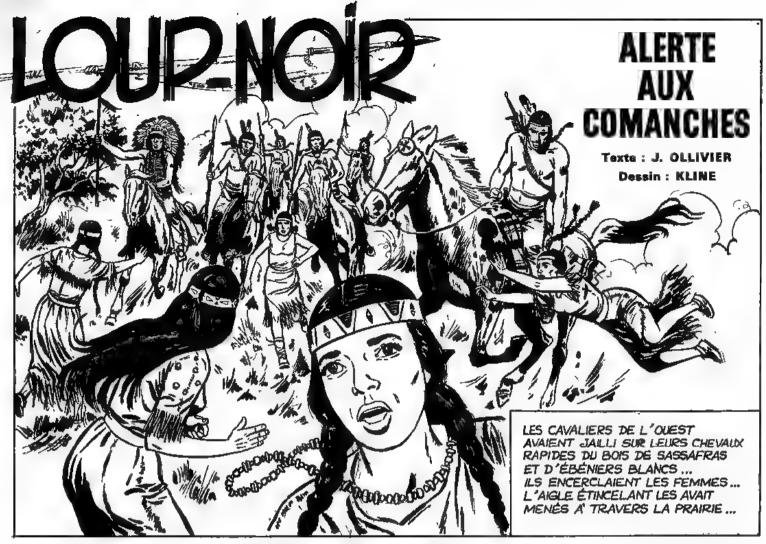




































































































































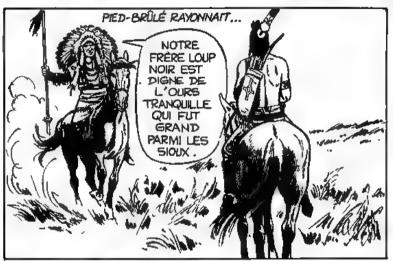
















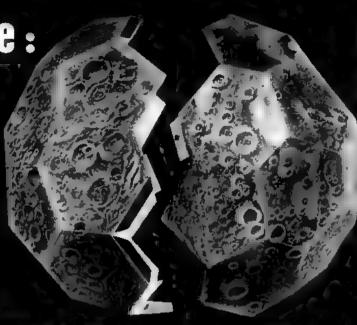






**Cette semaine :** 

FACE CONNUE



La semaine prochaine:

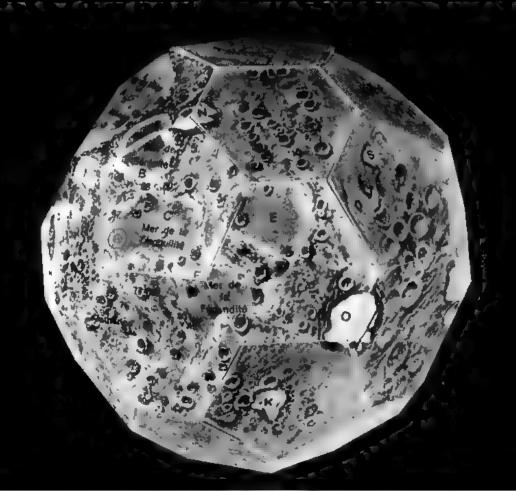
FACE INCONNUE

nue de la lune que nous yous offrons des maintenant.

Montez la face con En la rémussant à la face inconnue que vous trouverez dans PIF et son Gadget la semaine prochaine,

VOUS OBTIENDREZ CE MAGNIFIQUE

# GLOBE LUNAIRE



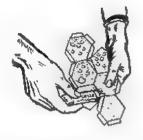
## COMMENT MONTER LA "FACE CONNUE" DE LA LUNE

 Votre premier travail sera. bien entendu, de découper AVEC LE PLUS GRAND SOIN. le contour de chaque planche. Chaque fois que cela est nécessaire, interrompez votre découpage pour inscrire, au dos de la planche, les Indications (lettres ou chiffres) imprimées sur le fond blanc de la feuille. En

ce qui concerne les pôles, vous les mettez sous enveloppe pour ne pas les perdre et afin de les utiliser la semaine prochaine.

2. Observez comment se placent les onglets. Le pli se fait à la rainure. Par-dessus l'onglet plié comme il faut. vous posez le côté correspondant du polygone voisin.

3. Puis, vous assemblez les deux quarts de l'hémisphère. La languette verte doit être cotlée la première. Vous la laisserez sécher au moins 5 minutes avant de continuer. Vous obtiendrez alnsi votre demi-globe.



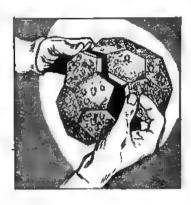
A. Pour le collage, vous pouvez utiliser la colle viny-lique. Mais attention i n'en mettez pas de trop et ne débordez pas, cer cette colle dilue les couleurs.



pouvez maintenir collages par s : a pression deux movens : doigte (environ quatre minu-tes), l'utilisation de pinces linge.







Découpez cette liste géographique du relief lunsire. Collez-la sur un carton et gardezla soigneusement... Vous pourrez ainsi suivre pas à pas la conquête de notre satellite.

Reportez-vous à cette liste pour savoir à quelle « région » lunaire correspond chaque numéro de votre globe.

#### CRATERES, MONTS, MONTAGNES...

- 1. Helmholtz.
- 2. Pontecoulant.
- 3. Hagner.
- 4. Brisbane.
- 5. Oken.
- 6. Barnard.
- 7. Neper.
- 8. Pluterque.
- A. Haha.
- 18. Berosius. 11. Gauss.
- 36. Endymion.
- 13. Do la rue.
- .14. Arnold.
- 15. Borda.
- 16. Euclemon.
- 47. Boussingeuit
- 19. Biola.
- 20. Firnerlus.
- 21. Heze.
- 22. Petavius.
- 25. Neison. Vendelinus.
- Langranus.
- 38.
- Apollonius.
- 20. Auzout.
- Condorcet. 30.
- 31. Cléomède.
- Burckard.
- 33. Geminus.
- 34. Mesania.
- Bogulawsky. 36. Nearchus.
- Rosenberger.
- 36. Wiecq.
- 39. Januaren. Mr. Febricius.
- 4t. Metius.

- Fraunhofer, Diavinus.
- Snellius.
- Reichenbach.
- Sentbeck,
- Colomb.
- Godenius. Gitenberg.
- Messler.
- 52. Taruntius.
- Picerd.
- Proclus.
- 55. Macrobe.
- Berzellut.
- 57. Oprated.
- Atlan. 50. Hercule.
- Dimocrite.
- 61. Kans.
- 62 Peters.
- Ch. Mayer.
- Meton.
- Schomberger.
- Simpelius.
- Manzinus.
- Mutue.
- Bacon.
- Pitiscus.
- Nåandre.
- 72. Piccolomi.
- 73. Francator.
- 74. Beeumont. 75. Madler.
- 76. Capella.
- 77. Isidora.
- Maskelyne. -76.
- Jansen. 79.
- Vitruve. Lemonaler.
- Posidonius.
- 63. Plane.

- 85. Pentland.
- 86. Cuvler.
- 87. Licetus.
- MR. Meurolyous.
- A9. Stoeffer.
- .96. Lindenau.
- \$1. Zagut.
- \$2. Geome Frisius.
- 83. Sacrobosco. 94. Catherine.
- 85. Cyrille.
- Théophile. 97. Arago.
- Pline. 90.
- Polason
- 100. Aliaconsis.
- Werner. 101.
- 102. Aplan.
- 103. Almanon. Abulfada.
- Delembre.
- Ménélaüs. Linné. 107.
- Alaxandra. 188.
- Eudoxe.
- 110. Arletote.
- 111. Parrot.
- Albategni. 139.
- Hippergue. 113.
- Pheticus. 314.
- Agrippa. 115.
- 116. Hyginus.
- Manilius. 117.
- 118. Palles.
- 119. Curtius.
- 129. Maginus.
- Miller. 122.
- Walter. .123. Regiomontance.
- 125. Purbach.
- 126. Thébit. 127. Arzechel.

- - 136. Platon.
  - 137. Golfe des Iris.
  - 138. Potevine.
  - 149. Longomontesus.

  - 142. Gaurien.
  - 143. Wurzelbauer,

  - Proctor.
  - Saussure,
  - 147. Dronthus.

  - 140.
  - 150. Pictet.
  - 152. Beco.
  - 154. Blancapus.
  - Scheiner. 155.
  - Krasnov. 158.
  - Mercator.
  - 161.
  - 183. Kepler.
  - 165. Hérodote.
  - 167. Babbage.
  - 188. Pythagore.

- 126. Alphonse. 129. Ptolémée. 130. Poesting.
- 131. Frathontáná.
- 132. Archimède.
- 133. Autilivent.
- 134. Arietilius.

- 141. Wilhelm.
- 144. Pitabus.

- Copernic.
- 151. Heraclitus.
- Newton. 183.
- .156. Scilter.
- 157. Meinzel.
- Companue.
- Arietarque,
- 188. South.
- 160. Ballly. 170. Phocylides.
- 171. Plazzi. 172. Lagrange.

- .173. Byrglus,
- 174. Lamark.
- 175. Darwin.
- 178. Etchstadt.
- 177. Rocca. 178. Schlüter.
- 179. Grimeldi. 180. Riccioli.
- 161. Hédin.
- 182. Olbera. 183. Vasco de Gezza.
- IRC Hayeline.
- 186. Cordillière.
- 187. Teu-chung-chih.
- 186. Lobachevelry.
- 189. Range.
- 100. Soulet.
- MERS A. Mer des Pluies.
- B. Mer de la Sérésité. C. Mer de la Tranquillité.
- Mer des Grises.
- Mer de la Fécondité. Mer des Humeurs.
- Mer des Nuées. Mor des Vapeurs.
- Mer du Froid. Mer de Humbold.
- L Mor Australe. M. Océan des Tempéte
- N. Lac des Songes. O. Mer de Smyth.
- P. Mer de Moscou. Q. Marginus.
- Juliot-Curie. Maxwell.
- Tslolkovskt. Région de
- Orientale.

# OURNAL

## DERNIÈRE NOUVELLE

Une invention qui va changer notre vie !

Le célèbre savant John DUBOY, de l'Institut de Minéapolis, vient d'inventer la passoire à trous carrés pour le bouillon-cube... Décidément la Science n'a plus de limites1

# CET HOMME EST UN GÉNIE

GRACE A LUI ET A 12 AUTRES CÉNIES...

**VOUS GAGNEREZ 250 F** MICRO-RACERS offert par EXICO

EU-CONCOURS

Tous les détails en page 56



## UN HEUREUX GAGNANT

C'est Jean-François Bezot à Beauvais qui gagne les 250 F et la Ferrari télécommandée (EXICO) du Jeu-Concours primé nº 1269.

Voici les mots qu'il fallait trouver : BILLES — DAMES — BALLON — CRO-QUET — CHARADES — PATIENCE — DOMINO — ECHECS — BILLARD SEPT ERREURS - LOTO - REBUS -JONCHETS - CARTES.

Et voici la liste du jury :

BALLON - CARTES - DOMINO - BIL-LES — DAMES — MOTS CROISES — LOTO — CHARADES — SEPT ERREURS — CROQUET — BILLARD — REBUS — PATIENCE - ECHECS - JONCHETS



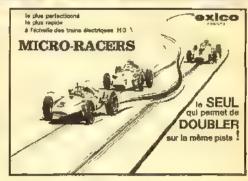
" Aidez-vous les personnes âgées à porlourds paquets "...

C'est l'une des douze questions qui vont vous permettre de savoir si vous êtes égoïste ou serviable! Grâce au test de Roger DAL (page 64) vous saurez ce que l'on pense de vous!

## JEU-CONCOURS PRIME

# GAGNEZ 250 F ET UN MICRO-RACERS

Vous leur devez ces 12 inventions!



(offert par EXICO)

Regardez bien, sur la page de droite se trouvent douze dessins représentant douze inventions. A gauche, les inventeurs.

Le Jeu-Concours consiste à attribuer à chaque personnage son invention.

ATTENTION: Nous devons à l'un de ces personnages deux inventions.

Puis vous classerez par ordre de préférence les douze inventions. Vous placerez en premier celle qui vous semble la plus importante pour l'homme, etc. En douzième position, vous mettrez donc l'invention qui vous semble la moins importante pour l'homme. Inscrivez vos réponses sur le builletin réponse.



NIEPCE







GALILÉE











## ATTENTION :

## avant de commencer. lisez attentivement le RÉGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de preférences semblable à cilie qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celul qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux laurésts pour les départager

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les numéros que vous aurez trouvés (tout cela en lettres majuscules)

Cuand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » Nº 1275

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1275

B. P. PARIS 90-10

il devra être posté au plus tard le mardi 10 novembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

In ce sera pas tenu compte des envois postés après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1281. Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents l'acceptation pure et simple de ces régles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

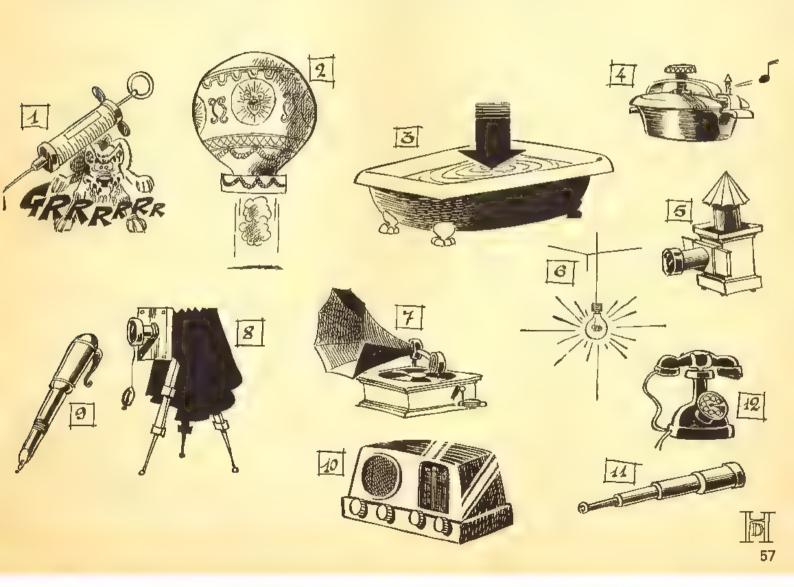
Les membres du personnel des Éditions Vaillant de l'Imprimerie Montsouris ainsi que leurs familles ne peuvent participer

Merie Montagues de leu-concours que les lecteurs rési-Ne peuvent participer à ce Jeu-concours que les lecteurs rési-dant en France, en Belgique ou en Algérie.

#### **BULLETIN-RÉPONSE**

NOM	
Prénom	Age
Rue	
VILLE	Département

NOMS DES INVENTEURS	Leurs inventions (indiquer le nº)	Vo de	pici pre								
ARCHIMEDE		1.									,
NIEPCE		2.		٠.							
PASTEUR		3.		٠.							
LES FRERES MONTGOLFIER									٠.		
EDISON						•	•	1	• •	•	٠
GALILEE						_	•	•		•	6
BRANLY				-		_	١	•	• •	٠	
WATERMAN							•	•	• •	•	•
Denis PAPIN		10.							٠.	•	•
LES FRERES LUMIERE		11.				·	·	,	,	٠	*
BOURSEUL		12.	٠.	•	٠.		٠	•		*	
***************************************		12.		• •	• •	•	•			•	•



#### Par O.-A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pensejeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser.

Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

Si vous avez beaucoup, beaucoup de mémoire, faites un

#### VOYAGE EN AMÉRIQUE :

Le premier joueur annonce : « Je pars en Amérique et j'emporte un ananas ». Le second reprend la phrase et annonce qu'il emporte un objet commençant par la lettre B. « Je pars en Amérique et l'emporte un ananas et un béret ». Le troisième reprend la phrase précédente en y ajoutant un objet commençant par la lettre C : « Je pars en Amérique et j'emporte un ananas, un béret et une cigale ». Le jeu continue jusqu'à ce que l'on ait utilisé toutes les lettres de l'alphabet ou... jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'un joueur en piste, car ceux qui oublient un seul des objets annoncés sont

Si vous êtes seul et si vous aimez les jeux "casse-têtes", fabriquez

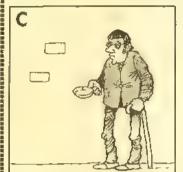
#### CROISEMENTS DE MOTS :

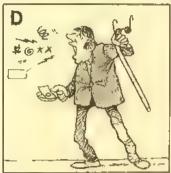
Moins difficiles à faire que des mots croisés, ils sont déjà une initiation. Choisissez un thème (fleurs, animaux, arbres...) et à l'intérieur de ce thème, trouvez six à dix noms; plus si vous pensez être capable de composer une grande grille. Puis essayez de combiner tous ces noms de telle sorte qu'ils se croisent tous par une ou plusieurs lettres, vous per-mettant de constituer ainsi un embryon de grille (voir exemple). La difficulté réside, bien entendu, dans le croisement des mots. Votre grille sera excellente si vous parvenez à multiplier les croise-















Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Quelle

histoire!

Si on suit l'ordre des

images comme it est Indi-

qué, c'est-à-dire de A à F, on ne comprend

pas grand-chose à cette scène. Mais si on remet

tout dans le bon sens.

en rétablissant l'ordre

des images, tout devient

clair et logique. Essayez...

## erreurs

Dans ce texte, se sont glissées 9 erreurs. Etes-vous assez perspicace pour les découvrir?

M. Dupont, veilleur de nuit, va chez le docteur :

— La nuit, lorsque je me couche, tout va bien,
mais dès que j'arrive à mon travail, j'ai des rougeurs plein la figure et j'ai du mal à respirer l Le docteur lui prend le pouls et lui fait dire 34. — 34! 34! 34! 34!

— Pas de doute, cela vient du foie!

M. Dupont entre en clinique et, au bout de quinze jours, il ressort avec un foie en parfait état.

Il retourne donc à son travail, mais là, même phénomène qu'auparavant, il a des rougeurs plein la figure et il a du mal à respirer.

Cette fois-ci il va voir un oto-rhino-laryngologiste : - Pas de doute, c'est votre estomac. Il faut que vous rentriez en clinique dès ce soir!

Au bout d'un mois de clinique, M. Dupont est en parfaite santé. Il retourne donc à son travail et là, nouvelle crise. Il recommence à devenir rouge, à étouffer... une ambulance le transporte directement au commissariat. On l'ausculte et tous les médecins tombent d'accord : M. Dupont n'a plus que deux heures à vivre.

Alors M. Dupont décide de mourir en beauté, Il se rend chez un grand couturier, s'achète de magnifiques chaussures, un magnifique costume et demande au vendeur une chemise.

Donnez-moi une chemise de 40 d'encolure!
Mais vous faites du 44! répond la vendeuse.

- Non du 40 ! répond M. Durand.

- Ecoutez, si vous portez des chemises du 40 d'en-colure, vous aurez des rougeurs plein la figure et vous aurez du mal à respirer...

## Chazades

Par O.-A. GRANDJEAN

Mon premier sert de verre au soldat, Mon second sert de valise au Père Noël.

...Et mon tout sert à faire la soupe.



Mon premier est donné à la naissance, Mon second n'est pas toujours potable, Mon troisième n'est pas

Mon quatrième a toujours sa place sur la table,

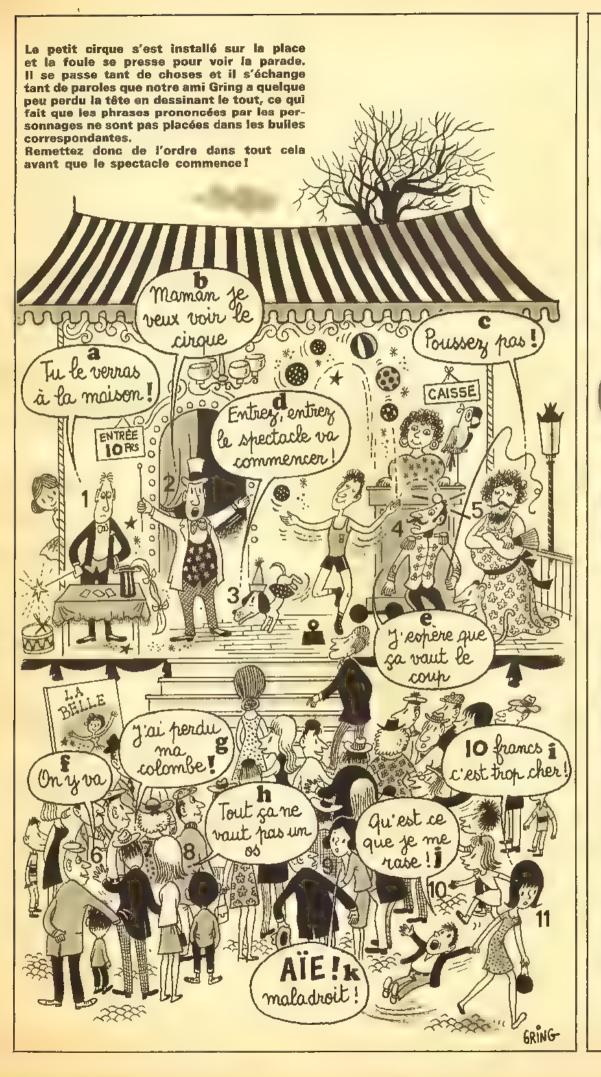
...Et mon tout est un instrument de musique.



Mon premier est le dernier mot du film,

Mon second ne va pas vite. Mon troisième succède à

... Et mon tout est un pays scandinave.





## MOTS CROISÉS - MOTS CROISÉS

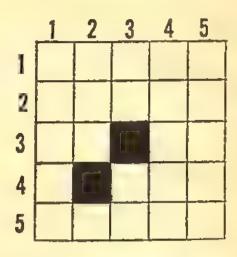
## POUR CEUX QUI SONT PRESSÉS...

#### HORIZONTALEMENT :

- 1. Elle est utile à l'automobiliste pour trouver la route.
- 2. Faire avancer le bateau à l'aide de rames.
- 3. Métal précieux. Dans le Nord mais pas dans l'Est ni dans le Sud.
- 4. Enlevá.
- 5. Evaluer ie poids d'un objet.

#### **VERTICALEMENT:**

- 1. C'est la diphtérie.
- 2. Rivière de Suisse.
- 3. Font partie du rhume. L'amusement du chien.
- 4. Maison de toile.
- 5. Aller au hasard.



## DES CAPITALES ET DES PAYS

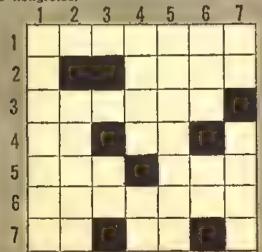
Par Roger MAX

## HORIZONTALEMENT :

- 1. Capitale de l'île de Chypre,
- 2. Certains.
- 3. A pour capitale Rome.
- 4. Ruisselet. A la sortie de Lagos.
- 5. Organisation groupant de nombreux pays. Connue.
- Sont nécessaires pour voyager en France comme à l'étranger quand on emprunte un moyen de transport public.
- 7. A l'entrée d'Israël. Lettres désignant parfois un pays dont la capitale fédérale est Washington.

## **VERTICALEMENT:**

- 1. Capitale du Kenya.
- 2. Capitale de la Tunisie.
- 3. Finissent le nom de la capitale de l'Afghanistan.
- 4. Capitale de la Norvège. Les deux premières lettres du nom portait autrefois la capitale de notre pays.
- 5. Habitent un pays dont la capitale est Berne.
- 6. Vieille colère. Deux lettres dans le nom de la capitale de l'Équateur.
- 7. C'est le début de l'Espagne. A aidé à former l'actuelle capitale hongroise.



## LE MAGIGRAMME

de CL.-M. LAURENT

Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible de verbes à l'infinitif comportant cinq lettres. Pour chaque verbe, vous partez d'une lettre à votre choix et vous devez toujours prendre la suivante dans l'une des cases voisines par un côté ou per un coin. Vous pouvez prendre plusieurs fois de suite la même lettre.

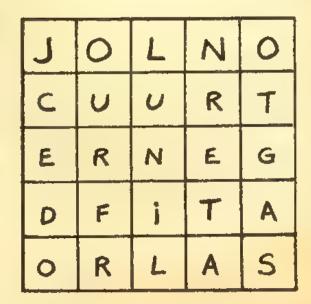
Accordez-vous dix minutes, comptez tous les infinitifs que vous aurez trouvés et reportez-vous au tableau,

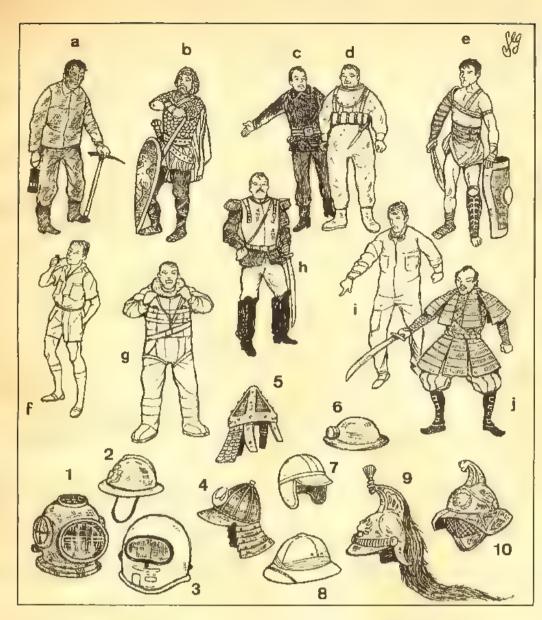
Moins de 3 verbes : Vous n'avez pas un vocabulaire bien fourni!

3 à 7 verbes : C'est honnêtel

7 à 15 verbes : Vous devez avoir la langue bien pendue! et souvent le dernier mot.

Plus de 20 verbes : Vous êtes le champion du verbe l







Le scaphandrier a perdu son casque! et il n'y a pas que lui!

Il faut que vous rendiez à chacun des dix personnages le casque qui correspond à son costume.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

## Le jeu des anomalies

## Quelle surprise il aura en se réveillant!

A Paris-sur-Seine, tous les badauds sont stupéfaits de voir un naufragé solitaire qui va tranquillement au fil de l'eau. Mais ce n'est pas le seul fait anormal. Il y a en effet de nombreuses erreurs ou anomalies dans cette scène sur la Seine. Lesquelles?



# Une course au trésor dans l'INDE mystérieuse.

 Découpez les marques des chercheurs de trésor ainsi que le coffre au trésor. Munissez-vous d'un dé. Vous pouvez jouer à 2, 3 ou 4. Déposez le trésor à la case 17.

Vous pouvez commencer l

- 2. Chacun lance le dé. Celu qui a le nombre le plus fort commence et fait avancer son plon d'autant de cases que le dé l'Indique.
- 3. Le premier qui arrive exactement à la case 17 prend le trésor. Si tous les joueurs ont dépassé la case 17 sans s'emparer du trésor, ils retournent à la case de départ.
- 4. Une fois le trésor pris, tout joueur peut le reprendre s'il arrive à la case où il se trouve.

Le gagnant est celul arrivant exactement à la caverne (case 59). Les points en excès sont marqués en reculant d'autant de cases.

## 5. ... SI VOUS ARRIVEZ A LA CASE

- 8 : LE TIGRE DU BENGALE : Reprenez le départ.
- 17 : LE TRÉSOR : Prenez le trésor.
- 20 : LE ROCHER DU DIABLE : Passez un tour.
- 23 : LES MARAIS : Revenez au 19.
- 28 : LES CROCODILES : Si vous avez le trésor, donnez-le au joueur le plus éloigné du but...
- 34 : LE NAJA : Passez un tour.
- 40 : LE GOUFFRE : Revenez au 33.
- 42 : LA JEEP : Un moyen de locomotion qui va vous permettre d'aller au 46.
- 47 : LES PORTEURS : Allez au 50.
- 49 : LE PONT DE LIANE : Retournez au 39.
- 59 : LA CAVERNE : Cachez-y votre trésor et vous gagnez la partie !

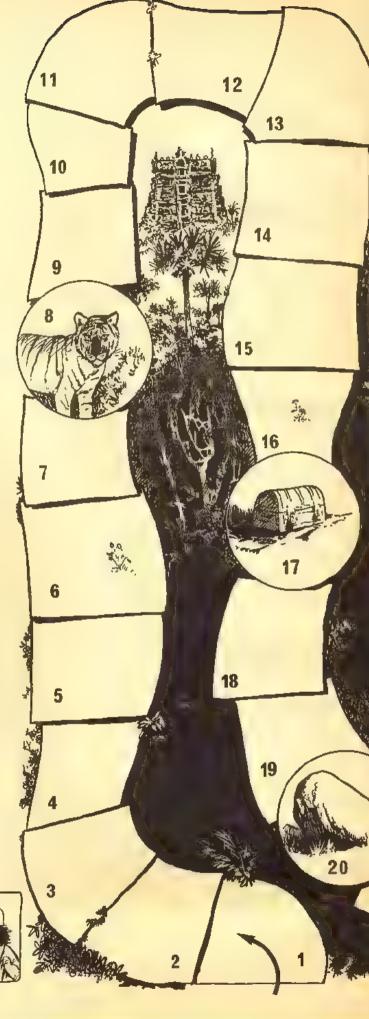


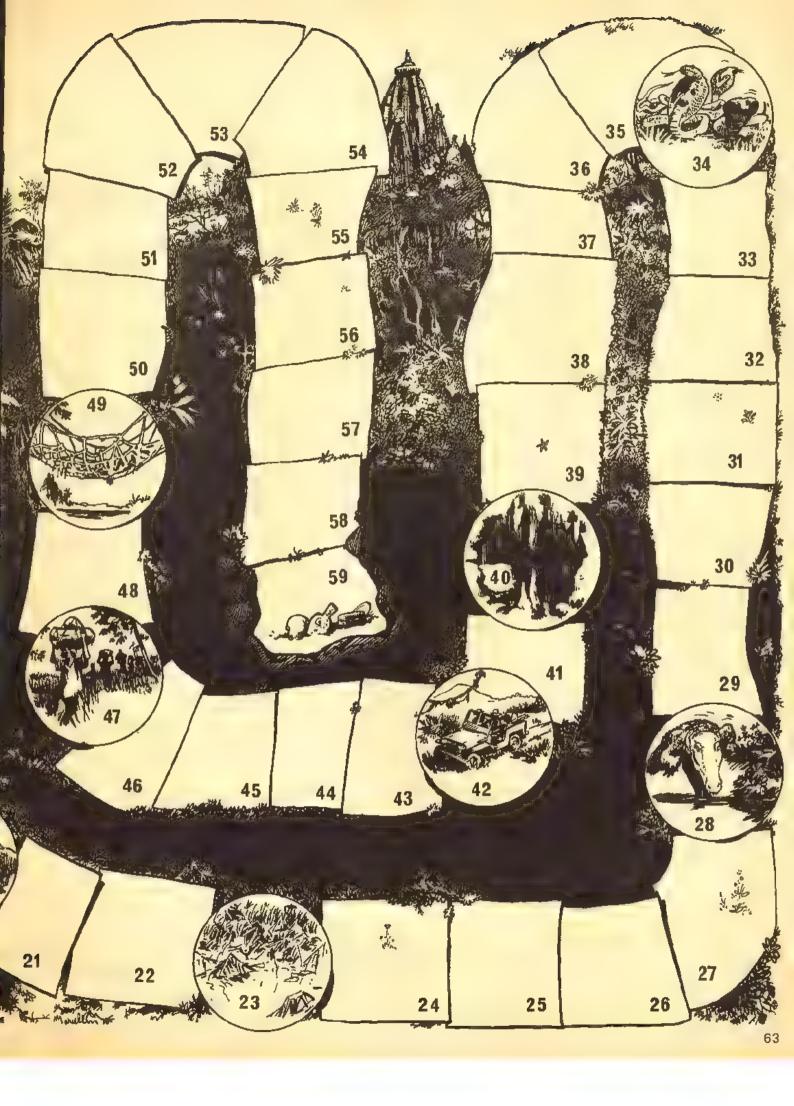














## Dit-on en parlant de vous :

# "IL NE PENSE QU'A LUI"

En général, on ne vous le dit pas en face !... et il est difficile de savoir si, ceux qui vous entourent, vous considèrent comme un bon camarade serviable toujours prêt à vous rendre service. .

Voici un test qui va vous permettre de savoir ce que l'on pense de vous !

1	Un touriste semble avoir perdu son chemin ; le renseignez- vous ?	OUI ou NON	
2	Un accident vient de se dérouler sous vos yeux ; refusez-vous de servir de témoin sous prétexte des dérangements que cela comporte ensuite?		
3	Laissez-vous les portes ouvertes derrière vous ?		
4	Jetez-vous n'importe où ce qui vous embarrasse?		<b>3</b>
5	Arrivez-vous à l'heure à vos rendez-vous?		4
6	Votre camarade a une tache d'encre sur la figure. Le lui dites-vous?		
7	Une vieille dame porte un lourd paquet. L'aidez-vous?		*/
8	Après avoir pique-niqué en forêt, effacez-vous toutes les traces de votre passage?		
8	Vous venez de trouver un « Bon Truc », le gardez-vous soigneusement et jalousement pour vous tout seul?	• • •	
10	Vos parents ont une lettre à poster, vous proposez-vous de le faire?		
U	Vous arrive-t-il de déchirer des papiers et de les jeter dans la rue?		OBJETS TROUVES
12	Vous trouvez, chez vous, un objet qui ne vous appartient pas. Faites-vous des pieds et des mains pour retrouver son propriétaire?		

## Et maintenant, faites vos comptes!

Marquez un point chaque fois que vous aurez répondu OUI à l'une des questions suivantes : 1 - 5 - 6 - 7 - 8 - 10 - 12. Marquez un point egalement chaque fois que vous avez répondu NON à l'une des questions suivantes 2 - 3 - 4 - 9 - 11. Faites le total de vos points Puis allez voir les solutions (en dernière page du journal des jeux) pour savoir ce qu'il faut penser de votre « score ».

## UN MATCH DE "FOOT" DANS VOTRE CHAMBRE...

Jouer au football quand le temps est à la pluie, c'est souvent très dangereux, car on a vite fait de prendre la moquette du salon pour la pelouse du stade et la fenêtre pour les buts. Dangereux... très dangereux!

## LA REGLE DU JEU

Découpez le terrain A dans un carton au format double. Découpez également 2 filets B (au format double également). Tracez une ligne au milleu du terrain

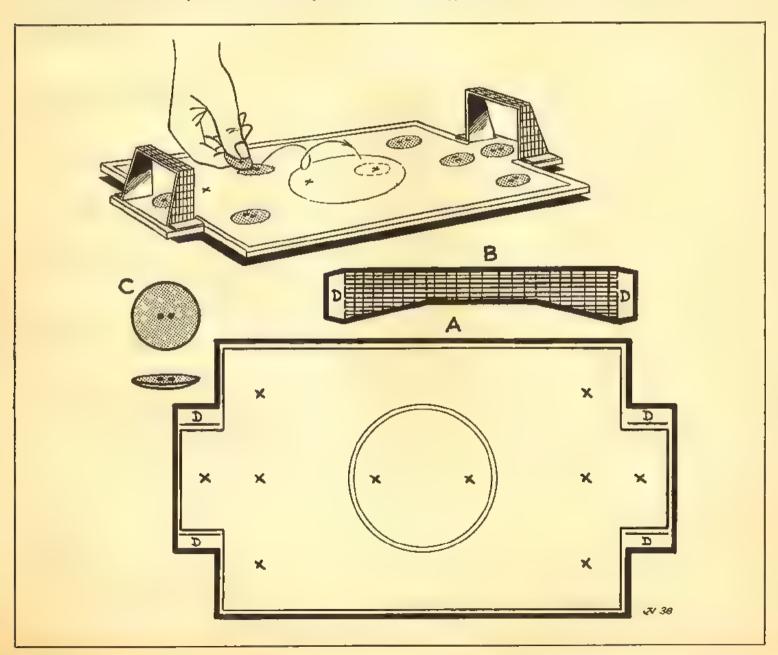
Pliez et collez les deux filets.

Munissez-vous de 9 boutons C, 4 rouges, 4 bleus et 1 Jaune, légèrement bombés (selon le modèle). Respectez la forme. Placez les footballeurs à l'emplacement des croix (voir des-

## ...et sans casser de carreaux!

sin A) Chaque pion de la même couleur dans un camp. Placez le jaune (le ballon) au milieu.

Comme pour un vrai match, le jeu consiste à faire ailer le ballon dans les buts adverses. C'est le plus jeune qui frappe le coup d'envoi. Celui-c: presse (comme pour le jeu de la pichenette) le ballon à l'aide du joueur qui se trouve à l'intérieur du cercle. Lorsque le pion jaune (e ballon) est retombé, c'est le joueur le plus proche du ballon qui vient shooter à son tour. Il est bien entendu recommandé de se faire des passes entre les joueurs d'une même équipe afin de s'approcher le plus près du but adverse



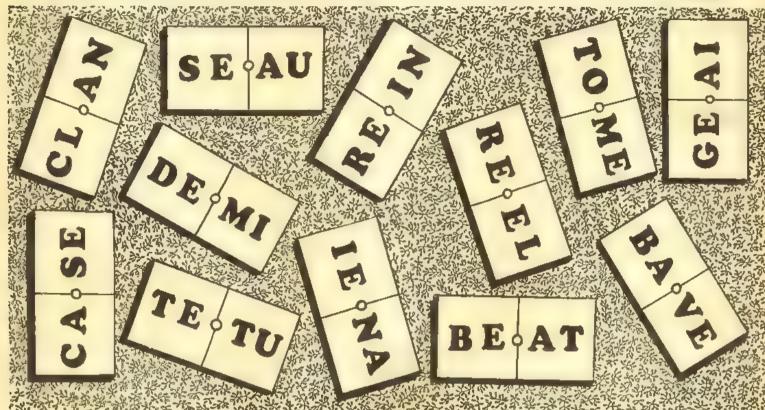
## MODO

Chacun de ces dominos comporte un mot de quatre lettres, formé de deux syllabes de deux lettres. Or, en mettant ces dominos les uns à côté des autres, à la queue leu-leu, vous pouvez former d'autres mots. Ces

mots nouveaux seront composés de la dernière syllabe d'un domino suivie de la première syllabe du domino venant ensuite.

Si vous prenez, par exemple, le domino C LAN et que vous placiez à la suite le domino G E A I. Entre ces deux dominos se forme le mot A N G E.

Et maintenant formez une chaîne continue avec tous ces dominos, commencez par le domino CLAN, placez à la suite le domino GEAI et continuez de même.



## Les lecteurs nous racontent les meilleures.

Chaque semaine nos lecteurs nous envoient leurs meilleures histoires, devinettes, charades, etc., et le meilleur envoi est récompensé par un cadeau.

Ecrivez-nous à



## PIF RUBRIQUE DES JEUX 126, rue Lafayette - B. P. 77 X PARIS (Xº)

CATHERINE PRUGENGIN, AU CRES nous raconte cette histoire vrale « qui s'est passée lorsque j'étais petite », confie-t'-elle. Un matin, ma maman me dit :

Catherine as-tu bien dormi?

Je lui réponds :

- Non, parce que ma tête, elle m'a raconté des histoires et je les ai écoutées (c'était un rêve).

VÉRONIQUE TEDESCHI A BRY-SUR-MARNE nous raconte cette histoire drôle ;

Le jour de ses quatre-vingt-quatre ans, un multimillionnaire accepte de révéler l'origine de sa fortune.



- Voyez-vous, avoue-t-il à un journaliste, j'ai commencé à faire fortune par le commerce de pigeons voyageurs.

Et combien en avez-vous vendus?

Un seul... mais il est toujours revenu.

LUC PITON A SAINT-OUEN nous raconte cette autre histoire drôle :

Un homme est au 2º étage de la tour Eiffel. Il voit en bas un marchand de journaux qui lui semble minuscule. Il descend et, une fois arrivé en bas, il s'avance vers le marchand de journaux et lui dit :

- Bonjourl comment ca va?
- Mais vous me connaissez depuis quand?
- Depuis que vous étiez petit l

Roger DAL a choisi cette astucieuse charade, Françoise GUITTON de PARIS (14°) recevra donc un cadeau.

Voici la charade : Mon second et mon tout servent à mon premier.

**Kébouse : .3TUOROTUA** 











## LINDBERG

Lindberg est la gamme la plus étendue de maquettes à construire en plastique (avions, bateaux, voitures, avec ou sans moteur). Tu pourras reconstituer ainsi, par exemple, la maquette fidèle du croiseur "Hood", l'orgueil de la Royal Navy, coulé par le "Bismarck" (également dans la collection) ... ou bien monter de tes propres mains de vraies jumelles réglables à lentilles incassables, en suivant des instructions simples.

Lindberg, à partir de 5,00 F env.



Jumelies Lindberg

## L'UN DES 4000 JOUETS A GAGNER

à la 2° tombola de Noël des Jouets Rationnels

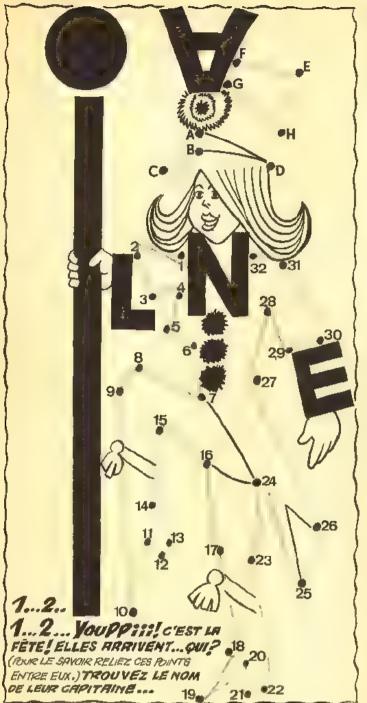
Tout le monde a sa chance à la 2° tombola de Noël des Jouets Rationnels, dotée de 4000 prix d'une valeur de 50 F

Tu trouveras la carte de participation gratuite et le merveilleux catalogue de Noël, en couleurs, chez les détaillants JR ... Bonne chance!



le monde des jouets les jouets du monde





# FAUT-IL EN CROIRE VOS YEUX?

Voici deux gobelets. N'hésitez pas à les montrer à vos spectateurs (pour une fois que ren n'est truqué... profitonsen). Prenez l'un des gobelets par les bords supérieurs. Avec la main droite, prenez e second gobelet (sur le croquis c'est le gobelet B) et laissez-le tomber dans le gobelet A.

Vous verrez... ou du moins, les spectateurs croiront voir le gobelet B traverser le gobelet A, ce dernier étant toujours maintenu entre vos doigts alors que le gobelet B est tombé sur la table.



## Voici l'explication l

If ne s'agit là que d'une illusion, mais fort belle; quand vous lâchez B dans A, c'est ce dernier que vous abandonnez tandis que vos doigts, le pouce et l'index, retiennent B par ses bords.

Et on a l'illusion que c'est lui qui, transperçant A, est venu choir sur la table. C'est tout, mais l'illusion est parfaite.

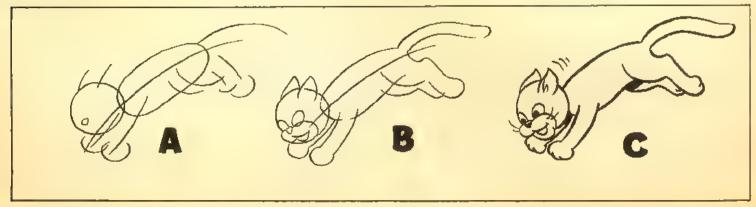
Notez que les gobelets peuvent aussi être des timbales, des verres en plastique ou encore des cornets servant pour les dés à jouer.

Essayez et vous nous en donnerez des nouvelles.

GÉO-MOUSSERON.



Reproduisez le dessin A, puis accentuez les détails comme indiqué sur la figure B. Terminez en forçant les traits à l'encre comme vous le montre le dessin C. Votre chat est presque vivent.



## ENIGME.



Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme.

Attention! chaque détail pourra vous apporter la clé du mystère. Alors, bonne chance et soyez perspicace!

## Un curieux adjoint

Ludovic, débordé de travail, s'est vu dans l'obligation d'engager un aide.



 Il lui confie ce jour-là un important dossier et le charge de l'étudier sérieusement.



2 L'adjoint se met aussitôt au travail, mais au bout d'une heure, il trouve la chose fastidieuse.



 Il avise Ludo qu'il préfère finir ce travail chez lui et quitte l'agence, le dossier sous le bras.



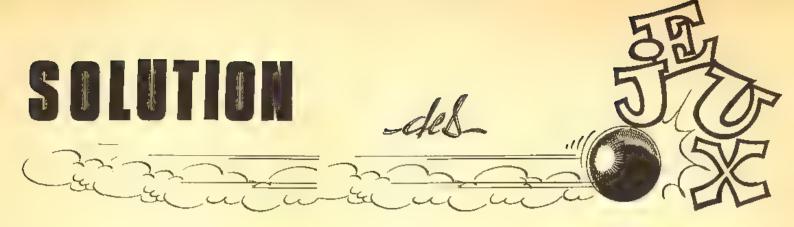
 Le lendemain, il ramène le dossier qu'il dit avoir entièrement consulté.



 Ludovic n'est pas d'accord : deux indices lui permettent de douter de son aide

## QUELS SONT CES DEUX INDICES?

Si vous n'avez pas trouvé, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



## QUELLE HISTOIRE

C. Le soi-disant aveugle attend les passants. — F. Une dame généreuse met un billet sans sa sébile. — B. L'escroc (car c'est un escroc) contemple la bonne aubeine. — A. Un monsieur passe et met une petite pièce. — E. L'escroc ôte ses lunettes et regarde la pièce. C. L'escroc fait part de son mécontentement.

#### CHARADES

CAROTTE (Quart - Hotte). --- VIOLONCELLE (Vie - Eau - Long - Sel). FINLANDE (Fin - Lent - Deux).

#### NEUF ERREURS

1. « La nuit, lorsque je me couche » : c'est bien anormal pour un veilleur de nuit. — 2. « Le docteur lui prend le pouls » ; On ne prend pas le pouls pour faire dire « 33 ». — 3. « Lui fait dire 34 » : Le docteur fait dire « 33 ». — 4. « Cela vient du foie » ; D'après les méthodes du médecin, l'on ne voit pas comment il peut voir que cela vient du foie. — 5. « L'oto-rhino-laryngologiste » ne s'occupe pas des maladies de l'estomac! — 6. « Une ambulance le transporte au commissariat » : Commissariat au lieu d'hôpital. — 7. « Il s'achète de magnifiques chaussures » chez un couturier. — 8. « Le vendeur » est devenu « vendeuse ». — 9. « Monsieur Dupont » devient « Monsieur Durand ».

#### PARDABULLES

1. G. — 2. D. — 3. H. — 4. K. — 5. J. — 6. E. — 7. I. — 8. F. — 9. C. — 10. B. — 11. A.

### POUR CEUX QUI SONT PRESSÉS

Horizontalement: 1. CARTE. — 2. RAMER. — 3. OR. NR. — 4. OTÉ. — 5. PESER.

Verticalement: 1, CROUP. — 2. AAR. — 3. RM. OS. — 4. TENTE. — 6. ERRER.

### DES CAPITALES ET DES PAYS

Horizontalement: 1. NICOSIE. — 2. SURS. — 3. ITALIE. — 4. RU. OS. — 5. ONU. SUE. — 6. BILLETS. — 7. IS. US. Verticalement: 1. NAIROBI. — 2. TUNIS. — 3. UL (Kabul). — 4. OSLO. — LU (Lutèce). — 5. SUISSES. — 6. IRE. UT (Quito). — 7. ES. PEST.

#### LE MAGIGRAMME

En voici : ORNER — FORER — GATER — TÊTER — RÊVER — TENIR — DORER — NOTER — RODER — GRÉER — GAGER — CRIER — VENIR — TENIR — ERRER — JOUER — JURER — TATER — SALIR — FINIR — CÉDER — CRÉER — GAGER — AÉRER — GÉRER — LOUER — COURIR.

#### S.O.S.

A 6 — B.5 — C.2 — D.1 — E.10 — F.8 — G.3 — H.9 — I.7 — J.4.

#### JEU DES ANOMALIES

— Il est déjà étonnant que la chemise serve de voile au point de faire avancer le radeau. — Et pourquoi ce naufragé a-t-il de l'eau dans un sac? — Et sa veste sur le haut du corps devient maillot dans le bas. — L'agent de police a un appareil photo en bandoulière. — Le bonhomme à la veste à carreaux a trois bras. — Il manque un pied au « trépied » de l'appareil photo. — Le photographe a un pantalon à une jambe et un short à l'autre. — L'ombrelle de la dame est un bouclier. — L'anneau sur la berge est scellé sur deux côtés. — Le sac de la dame, une robe à fleurs qui porte est à l'envers. — Enfin, il y a un palmier sur le quai de la Seine. — Et la Tour de Pise à l'arrière-plan.

#### TEST : IL NE PENSE QU'A LUI?

Si vous avez plus de 7 points, vous êtes toujours prêt à rendre service. Vous avez le sens de la solidarité et vous êtes prêt à accomplir quotidiennement des « gestes gratuits » utiles aux autres, sans qu'ils vous rapportent quoi que ce soit... si ce n'est la satisfaction du devoir accompli...

Entre 4 et 7 points, vous aimez rendre service... quand cela ne vous gêne pas.

Moins de 4 points : ne seriez-vous pas quelque peu égoiste. Je vous conseille de mieux considérer cette maxime fameuse : « Un bienfait n'est jamais perdu... ».

#### MODOMINO

CLAN — ANGE:— GEA! — AIDE — DEM! — MISE — SEAU — AUBE — BÉAT — ATRE — REIN — INCA — CASE — SÈTE — TÊTU — TUBA — BAVE — VETO — TOME — MÈRE — RÉEL — ÉLIE — IÉNA.

#### ÉNIGME

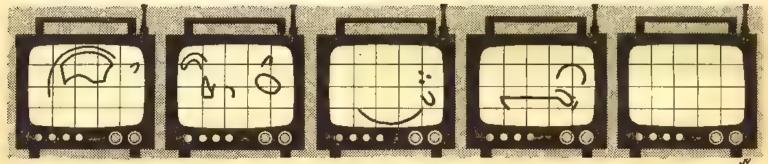
LUDO juge qu'il n'a pas pu lire Je dossier pour les deux raisons suivantes :

Le signet marquant la page est resté à la même place.

2. Il a oublié ses lunettes sur son bureau.

## quatre séquences

Amusez-vous à reproduire chaque séquence dans le dernier petit écran.





















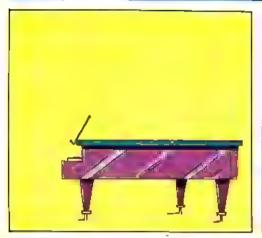






































## SCENARIO GOTLIB DESSING DIFRANNE GOTLIB



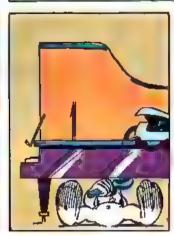
















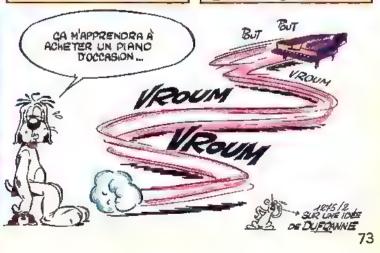














# LEDow bête à Pillo

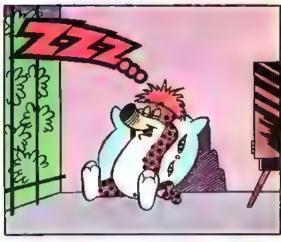


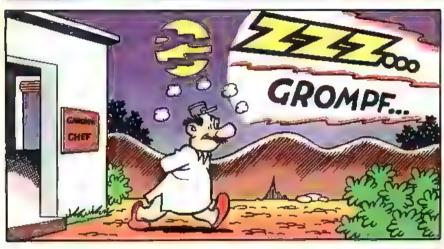
Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.























par

M. M.





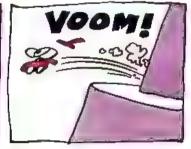










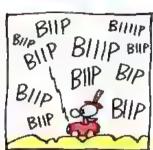




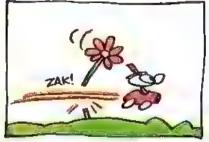






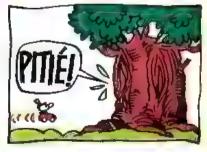








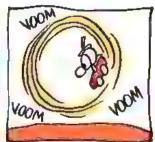






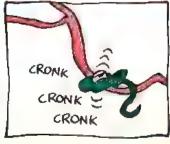










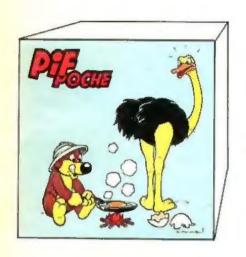




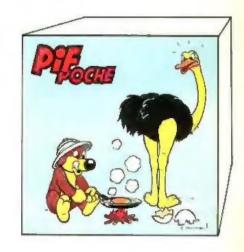


## LES NOUVEAUX "POCHES COMIQUES" VOUS ATTENDENT

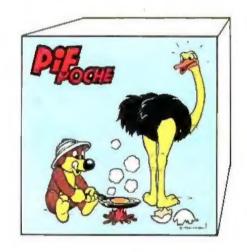
**CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX** 

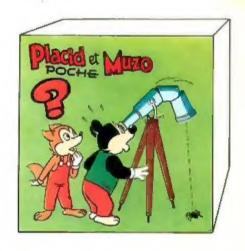






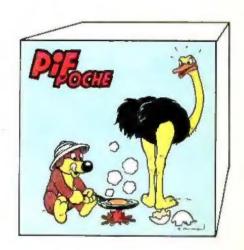












## PIF POCHE N° 51 PLACID ET MUZO POCHE N° 24

100 JEUX 100 GAGS

200 PAGES DE RIRE DANS CHAQUE POCHE.

# ET MUZO SE DESINA DE NICOLACIU

























## De vous à nous de nous à vous

(Suite de la page 2.)

et j'étudie le français depuis deux ans. Mes amis et moi lisons votre journal depuis le numéro 1229. Toutes les aventures des héros de PIF sont excellentes. Brevo pour les gadgets! Aucun des autres journaux n'a un semblable supplément! »

Bernard TEST, à PARIS : « ...J'ai beaucoup apprécié le gadget n° 31 (le pistolet qui lance des fleurs). Hélas, le papier où sont imprimées les fleurs s'est déchiré. Mais j'ai trouvé un moyen très simple de l'arranger : je l'ai recollé avec du papier adhésif. »

Jacques MERCIER, à VILLEUR-BANNE : « ...,Félicitations au créateur de Léo car, à mon avis, c'est la meilleure page. Je la lis en premier avec l'énigme de Ludovic, »

Liesbeth VAN CAMPEN, à BRUXELLES : « ...Je vous écris pour vous demander si vous ne pourriez pas faire paraître une sorte d'étagère conçue pour les PIF. »

 Voici quelques semaines, un lecteur de PIF nous a fait parvenir cette idée ingénieuse pour ranger vos PIF : une simple boite à chaussures décorée!

Josiane BREURT, à EQUEURDRE-VILLE : - ...J'aime beaucoup « les Pionniers de l'Espérance », « Nasdine Hodja », « Loup Noir », bref, tous les héros de PIF. J'aimerais pourtant bien retrouver « Yves-le-Loup ! »

Philippe BESNARD, à MARSEILLE: « ...Moi aussi, comme Marc Brivot, la première chose que je lis, c'est l'énigme de Ludovic. J'aimerais tant que tu consacres une deuxième page 'pour Ludovic! »

**GILLES...**: « ...Je lis tes aventures depuis l'âge de six ans, j'en ai actuellement quatorze. Toi seul pouvais publier un bouquin comme ça. Je trouve que les histoires de PIF devraient être moins courtes. »

Chantal BROUTIN à MONTE-CARLO : « ...Je suis comme Yves Pabiot, à Pouilly-sur-Loire, je m'ennuie le jeudi et j'aimerais que tu fasses un gadget dans le genre du jeu des sept familles (le gadget n° 17). Merci d'avance. »

#### NOUS REMERCIONS PARTICULIEREMENT :

Yves VILEROY, Catherine DIDIER, Laurent BLUWOL, Christian LAINE, Jean-Marie LA-COSTE, Christian FAUBER, Jean-Louis BAN-TAA, Bernard LEBRUSQUET, Charles TUR-PEAU, Marguerite CHEMLA, Adeline LUMI-NET, Dominique TOMASI, Sylvain CAR-MIAUX, Philippe FONTENELLE, Jean-Christophe VOISIN, Jean-Louis DOUYERE, Philippe HESPEL, Dominique TOURNAUD, Fabien SICLIER, Joëlle SANCHEZ, Sylvie SOUET, Michel RIGODIAT, Brune JAMBE, Véronique BALIZET, Patrick LEVY, Nelly SOU-BEYRAN, Joëlle DELAMARRE, Philippe SOU-LIE, Jacques MERCIER, Marie-Claire VAU-TRAIN, Corlone MARSONNE, Didier LEGROS, Sylvie SECONDAT, Delphine et Nadine, Jean-Louis VETTORETTI, Hervé, Evelyne LAU-ZUR, Stefan POPA, André POUGAN, Michel CHEVASSUS, Marc BARBARA, François VELUTOLO, Gérard HANSMETZGER, Anne THEILLER, Philippe PETITIEAN, Mireille PEROTIN, Roland FRONTINI, Gilles, Claude LAPTAS, Alain CHARDINE, Jean-Claude BENARD, Féodor Anton NISSIM, Serge LE BRIS, Marie-Noëlle BETTENCOUR, Françoise LOCQUET, Alain MALFATTI, Patrick DUBOIS, Youssef BENMILOUD, Christophe RABREAU, Claude SAINDON, Claudie TURCAN, Claire ALUN, NECSULESCU ANCA, Patrick BELFER, Lucien DELORY, Alain FERRARI, Serge PARES, Christiane COTANT, Jean-Luc MUL-LER, D. BRACH, Catherine DUMONCHAUX, Lise LEINER, Marie-Laure BARRY, Pierre MEUNIER, Yannick CHEVALIER, Ollivier MESSMER, Martine DUFRANE, Philippe MARION.



## LA SEMAINE PROCHAINE - LA SEMAI

JACQUES FLASH : "miracle à Colombes". LE GRÊLÉ 7-13 : "le mendiant qui valait une fortune".



Une nouvelle aventure comique des AS en 7 pages.

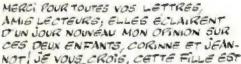
PIFOU - GAI-LURON - CORINNE ET JEANNOT - LA JUNGLE EN FOLIE - COUIK NESTOR - M. LE MAGICIEN - LEO BÊTE A PART - PLACID ET MUZO.

Le journal des jeux de 16 pages. Le jeu-concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

Une nouvelle aventure de PIF. Le GADGET-SURPRISE.

# les Jeudis Corinne

PAR, TABARY,























OUVRE DEANNOT!



